

Informática Aplicada

- 3 ECTS

- 1.º Ano, 2.º Semestre

| Área Científica

Ciências Biológicas e Exatas (CBE)

| Objetivos de Aprendizagem

- Proporcionar uma introdução prática ao trabalho com computadores, nomeadamente em aplicações de escritório;
- Contextualizar, identificar e introduzir à utilização de ferramentas de produção/apresentação de conteúdos multimédia interativos *open source* ou de distribuição gratuita como recurso passível de ser utilizado no ensino da Educação Física e do Desporto;
- Contextualizar, identificar e introduzir à utilização de softwares específicos para às necessidades contextuais da Educação Física e Desporto;
- Dotar os formandos de competências para uma adequada utilização das plataformas de ensino/aprendizagem - *Learning Management System* (LMS).

| Conteúdos Programáticos

- Iniciação aos sistemas operativos, em especial o MS Windows;
- Operar o computador na ótica do utilizador;
- Ferramentas de escritório: processador de texto, folha de cálculo e internet;
- Ferramentas de produção/apresentação de conteúdos multimédia interativos *open source* ou de distribuição gratuita (WEB 2.0);
- Softwares específicos para aplicação em Educação Física e Desporto;
- *Learning Management System* (LMS) – *Blackboard* ou outros.

| Metodologia de Ensino

- Expositivo
- Demonstrativo
- Trabalhos em grupo e individuais