

Conceção e Implementação de Projetos Multimédia

• 6 ECTS

• 3.º Ano, 1.º Semestre

| Área Científica

Audiovisuais e Produção dos Media (APM)

| Objetivos de Aprendizagem

- Promover a compreensão das dinâmicas da conceção, implementação, gestão e avaliação de projetos artísticos e multimédia e a aquisição de competências metodológicas sobre metodologia de projetos.
- Promover a compreensão da importância da planificação e apoiar o estudo de ferramentas de apoio à planificação.
- Apoiar o estudo e análise de diferentes modelos de conceção e implementação de projetos artísticos e multimédia e a compreensão das diferentes fases do desenvolvimento do projeto multimédia.

| Conteúdos Programáticos

1. Projetos artísticos e Projetos Multimédia
 - Discussão de conceitos
2. Equipa de Produção Artística e Multimédia
 - Equipas pluri e transdisciplinares
 - Competências, atribuições, papéis e responsabilidades
 - Modelos de trabalho em equipa
 - Produção centralizada versus outsourcing
 - Liderança de equipas inovadoras e gestão da criatividade
3. Controlo e Planificação de Projetos Artísticos e Multimédia
 - Instrumentos e ferramentas de Planificação
 - Instrumentos de avaliação
 - Orçamentação de Projetos Multimédia
4. Metodologia de projetos artísticos e de multimédia

- Abordagem sumária a diferentes modelos/metodologias
 - As dimensões de projeto Multimédia
 - Metodologias clássicas da produção multimédia
 - Os novos modelos de produção (desenvolvimento ágil)
5. Metodologias de Controlo do Processo de Produção
- Teste de produtos interativos multimédia
 - Estratégias de manutenção e suporte de produtos multimédia
 - Estratégias de lançamento e revisão de produtos interativos multimédia

| Metodologia de Ensino

Para esta Unidade Curricular adota-se uma metodologia que relacione os conteúdos teóricos com experiências práticas mediante a criação de projetos fundamentados numa planificação criativa de atividades de expressão artística. Esta metodologia promove a realização de atividades de investigação de campo e o desenho de atividades artísticas e de multimédia, admitindo aplicações criativas em diversas situações em que estes estudantes venham a estar envolvidos.