

# Laboratório Multimédia

• 8 ECTS

• 1.º Ano, 2.º Semestre

## | Área Científica

Audiovisuais e Produção dos Media (APM)

## | Objetivos de Aprendizagem

- Experimentar e aperfeiçoar competências técnicas afirmando a importância que o domínio tecnológico tem na prática artística.
- Aperfeiçoar as capacidades de expressão através do desenvolvimento de princípios e métodos que suportam a criação de obras multimédia.
- Contactar com obras multimédia e suas respetivas estratégias de produção e apresentação.
- Compreender a importância de estruturação da documentação e apresentação das suas obras.
- Criar estruturas de desenvolvimento, de experimentação e de práticas laboratoriais, alicerçadas na partilha de conhecimentos.

## | Conteúdos Programáticos

- Introdução à criação de aplicações Interativa e de multimédia.
- Introdução aos conceitos teóricos no âmbito dos aplicativos interativos;
- Algoritmos aplicados à criação de aplicativos interativos;
- Desenvolvimento prático de conteúdos interativos;
- Metodologias de trabalho de projeto.
- Preparação e articulação de diferentes media como resposta um projeto multimédia específico. Estudo, prototipagem, implementação, teste e validação de produtos e serviços multimédia. Espaço de reflexão, debate e experimentação.

## | Metodologia de Ensino

A disciplina de Laboratório Multimédia será assente numa base prática e laboratorial.

- Aulas PL com recurso a máquinas fotográficas;
- Aulas PL com recurso a projetores de luz;
- Aulas PL com recurso a computadores e software de edição de fotografia e vídeo;
- Aulas PL com recurso a gravadores áudio e microfones;
- Aulas PL com recurso a computadores e software de edição Web.

Promovem-se as atividades de investigação, de metodologia de projeto, debates, e a realização de distintos trabalhos integradores.