



Licenciatura em Produção de Conteúdos Interativos e Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 1.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA												13h00 - 16h30														
												Introdução à Interação Lab. Informática														
3ªFEIRA							11h00-14h00						15h00 - 19h00													
							Comunicação e Marketing Lab. Multimédia						Ambientes Gráficos Digitais Lab. Informática													
4ªFEIRA												14h00 - 17h30														
												Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados Lab. Informática														
5ªFEIRA	8h00 - 11h30												15h30 - 18h30													
	Modelação 3D e Animação 3D Lab. Informática												Artes Performativas e Media Digitais Lab. Informática													
6ªFEIRA																										

Introdução à Interação - Prof. Óscar Ramada

Ambientes Gráficos Digitais - Prof.ª Vítor Tavares

Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados - Prof.ª Diana Dias

Comunicação e Marketing - Prof.ª Vera Ribeiro - Prof. Vítor Tavares

Modelação 3D e Animação 3D - Prof. Nuno Sousa

Artes Performativas e Media Digitais- Profª Susana Ribeiro