



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 1.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA																										
3ªFEIRA			09h00-12h30									13h30 - 17h30														
			Comunicação e Marketing Sala 2									Ambientes Gráficos Digitais Lab. Informática														
4ªFEIRA					10h00 - 13h30									14h30 - 18h00												
					Introdução à Interação Lab. Informática									Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados Sala 3												
5ªFEIRA			8h00 - 12h00									14h00 - 18h00														
			Modelação 3D e Animação 3D Lab Multimédia									Artes Performativas e Media Digitais Lab. Multimédia														
6ªFEIRA																										

Introdução à Interação - Prof. Óscar Ramada

Ambientes Gráficos Digitais - Prof. Vítor Tavares

Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados - Prof.Diana Dias

Comunicação e Marketing - Prof.Vera Ribeiro - Prof. Vítor Tavares

Modelação 3D e Animação 3D - Prof. Nuno Sousa

Artes Performativas e Media Digitais- Prof. Susana Ribeiro