



# Licenciatura em Produção de Conteúdos Interativos e Multimédia

ANO LETIVO 2024/2025 - 1.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30		
2ªFEIRA	08h00-10h30											14h00 - 17h00																
	Artes Performativas e Media Digitais Lab. Multimédia											Modelação 3D e Animação 3D Lab Multimédia																
3ªFEIRA	08h00 - 10h30											13h30-16h30																
	Introdução à Interação Lab. Multimédia											Comunicação e Marketing Sala 3																
4ªFEIRA	10h00 - 13h00											14h00 - 17h00																
	Ambientes Gráficos Digitais Lab. Informática											Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados Lab. Informática																
5ªFEIRA																												
6ªFEIRA																												

Introdução à Interação - Prof. Óscar Ramada

Ambientes Gráficos Digitais - Prof.ª Vítor Tavares

Técnicas Avançadas de Programação WEB e Bases de Dados - Prof.ª Diana Dias

Comunicação e Marketing - Prof.ª Vera Ribeiro

Modelação 3D e Animação 3D - Nuno Sousa

Artes Performativas e Media Digitais- Profª Susana Ribeiro