



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 2.º SEMESTRE

1.º ANO

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA					10h30 - 13h00																					
					Processos Sensoriais e Perceção																					
					Lab. Multimédia																					
3ªFEIRA					9h30 - 13h00								14h00 - 16h30													
					Captação e Edição de Áudio e Vídeo								Laboratório Multimédia (Prof. João)													
					Lab. Multimédia								Lab. Informática													
4ªFEIRA													14h00 - 17h00													
													Laboratório Multimédia (Prof. Nuno)													
													Lab. Multimédia													
5ªFEIRA					9h30 - 13h00								14h00 - 17h30													
					Introdução à Programação Orientada a Objetos								Conceção e edição de conteúdos WEB													
					Lab. Informática								Lab. Informática													
6ªFEIRA																										

Processos Sensoriais e Perceção - Prof. ª Cláudia Facca

Conceção e edição de conteúdos WEB - Prof.ª Diana Dias

Laboratório Multimédia - Prof. Nuno Sousa e Prof. João Gonçalves

Introdução à Programação Orientada a Objetos - Prof.ª Diana Dias

Captação e Edição de Áudio e Vídeo - Prof. João Gonçalves



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 2.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma A

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA													14h00 - 16h30					16h30 - 18h30								
													Laboratório de Arte Digital (Prof.ª Cláudia) Lab. Multimédia					Laboratório de Arte Digital (Prof. Nuno) Lab. Multimédia								
3ªFEIRA				9h30 - 13h00																						
				Programação para Dispositivos Interativos Lab. Informática																						
4ªFEIRA						10h30 - 13h00							14h00 - 17h00													
						Processos e Métodos de Criatividade Lab. Multimédia							Narrativas Digitais Lab. Informática													
5ªFEIRA																										
6ªFEIRA																										

Laboratório de Arte Digital - Prof. Nuno Sousa e Prof. Cláudia Facca

Processos e Métodos de Criatividade - Prof.ª Susana Ribeiro

Narrativas Digitais - Prof.ª Tatiana Ferreira

Programação para Dispositivos Interativos - Prof. Óscar Ramada



Licenciatura em Tecnologias Multimédia

ANO LETIVO 2025/2026 - 2.º SEMESTRE

2.º ANO - Turma B

	8h00	8h30	9h00	9h30	10h00	10h30	11h00	11h30	12h00	12h30	13h00	13h30	14h00	14h30	15h00	15h30	16h00	16h30	17h00	17h30	18h00	18h30	19h00	19h30	20h00	20h30
2ªFEIRA					10h00 - 13h00								14h00 - 16h30					16h30 - 18h30								
					Processos Sensoriais e Perceção Lab. Multimédia								Laboratório de Arte Digital (Prof.ª Cláudia) Lab. Multimédia					Laboratório de Arte Digital (Prof. Nuno) Lab. Multimédia								
3ªFEIRA					9h30 - 13h00								14h00 - 16h30													
					Programação para Dispositivos Interativos Lab. Informática								Laboratório Multimédia (Prof. João) Lab. Informática													
4ªFEIRA						10h30 - 13h00								14h00 - 17h00												
						Processos e Métodos de Criatividade Lab. Multimédia								Laboratório Multimédia (Prof. Nuno) Lab. Multimédia												
5ªFEIRA						10h30 - 13h00								14h00 - 17h30												
						Empreendedorismo Criativo Lab. Multimédia								Conceção e edição de conteúdos WEB Lab. Informática												
6ªFEIRA																										

Programação para Dispositivos Interativos - Prof. Óscar Ramada
Laboratório de Arte Digital - Prof. Nuno Sousa e Prof. Cláudia Facca
Processos e Métodos de Criatividade - Prof. Susana Ribeiro
Empreendedorismo Criativo - Prof. Daniel Oliveira
Laboratório Multimédia - Prof. Nuno Sousa e Prof. João Gonçalves
Processos Sensoriais e Perceção - Prof.ª Cláudia Facca
Criação e edição de conteúdos WEB - Prof. Diana Dias